

Semester		1	2	3	4	5	6	7	SU
		Grundlagen		Vertiefung				Abschluss	
		SWS	LP (ECTS)	SWS	LP (ECTS)	SWS	LP (ECTS)	SWS	LP (ECTS)
Modulnr.									
<b>B1 ENTWERFEN</b>									
Fächergruppe Lehrgebietseinführungen 30 LP									
BID 1.1.1.	BID1_Einführung Crossmedia	4	6						4 6
BID 1.1.2.	BID1_Einführung Games	4	6						4 6
BID 1.2.3.	BID1_Einführung Hypermedia			4	6				4 6
BID 1.2.4.	BID1_Einführung Narrative Formate			4	6				4 6
BID 1.2.5.	BID1_Einführung Medienräume			4	6				4 6
Fächergruppe Entwurfsprojekte 48 LP									
BID 1.3-5.2	BID1_Entwurfsprojekt Interdisziplinäre Spieleentwicklung I-III								
BID 1.3-5.3	BID1_Entwurfsprojekt Hypermedia I-III			6	12	6	12	6	12
BID 1.3-5.4	BID1_Entwurfsprojekt Narrative Formate I-III								
BID 1.3-5.5	BID1_Entwurfsprojekt Medienräume I-III								18 36
BID 1.6.1-5	BID1_Entwurfsschwerpunkt							6	12 6 12
<b>B2 GESTALTEN - DARSTELLEN</b>									
Fächergruppe Grundlagen 18 LP									
BID 2.1.1.	BID2_Grundlagen 2D/ 3D	2	3						2 3
BID 2.1.2.	BID2_Grundlagen AV	2	3						2 3
BID 2.1.3.	BID2_Grundlagen Typografie/Layout	2	3						2 3
BID 2.1.4.	BID2_Grundlagen Visualisierung	2	3						2 3
BID 2.2.1.	BID2_Grundlagen interaktiver Systeme			4	6				4 6
Fächergruppe fachbezogene Grundlagen <sup>1</sup> 30 CP									
BID 2.2.3.	BID2_Grundlagen intermediale Gestaltung (GIG)			6	9	8	12	6	9 20 30
<b>B 4 KONTEXT</b>									
Fächergruppe Theorie 12 LP									
BID 4.1.1.	BID4_Mediengeschichte	2	0	2	6				4 6
BID 4.2.1.	BID4_Kommunikation und Projektmanagement	2	0	2	6				4 6
Fächergruppe Projektentwicklung 18 LP									
BID 4.3.3.	BID4_Jahresthema I: und Projektentwicklung			4	6				4 6
BID 4.3.4.	BID4_Jahresthema II: Projektentwicklung und Realisation					4	6		4 6
BID 4.3.5.	BID4_Jahresthema III: Realisation und Präsentation							4	6 4 6
<b>B 5 INTERDISZIPLINÄRE PROJEKTE</b>									
BID 5.3-5.1	BID5_Interdisziplinäre Projekte I <sup>2</sup>			2	3				2 3
BID 5.3-5.2	BID5_Interdisziplinäre Projekte II <sup>3</sup>						2	3	2 3
<b>B 6 PRAKTISCHES STUDIENSEMESTER<sup>4</sup></b>									
BID 6.3-6.1	BID6_Praxisseminar						2	6	2 6
BID 6.3-6.2	BID6_Praktisches Studiensemester						0	24	0 24
<b>B 7 BACHELOR-SEMESTER</b>									
BID 7.6 7.1	BID7_Kolloquium über die Abschlussarbeit							0	6 0 6
BID 7.6 7.2	BID7_Abschlussarbeit							0	12 0 12
		20	24	20	36	18	30	18	30 18 30 2 30 6 30 102 ###

Wahlpflichtmodule grau gekennzeichnet

LP Leistungspunkt

SWS Semesterwochenstunden

<sup>1</sup> Der Prüfungsausschuss der Fachrichtung Intermedia Design im Fachbereich Gestaltung veröffentlicht am Ende eines jeden Semesters für den Bachelor-Studiengang "Intermedia Design/Praxis" eine Liste der in dem folgenden Semester angebotenen Wahlpflichtmodule.

<sup>2</sup> In den Modulen 5.3-5.1. und 5.3-5.2. sind Angebote zu wählen, die alle Fachrichtungen des Fachbereichs Gestaltung in regelmäßigem Turnus für Studierende aller Fachrichtung öffnen.

<sup>3</sup> In Modul 5.3-5.2 können wahlweise auch 3 CP aus dem Bereich „Grundlagen intermediale Gestaltung“ angerechnet werden.

<sup>4</sup> Das Praxissemester kann im 3., 4., 5. oder 6. Semester absolviert werden.