

Semester		1	2	3	4	5	6	7	SU								
		Grundlagen		Vertiefung				Abschluss									
		SWS	LP (ECTS)	SWS	LP (ECTS)	SWS	LP (ECTS)	SWS	LP (ECTS)								
Modulnr.																	
B1 ENTWERFEN																	
Fächergruppe Lehrgebietseinführungen 30 LP																	
BID 1.1.1.	BID1_Einführung Crossmedia	4	6						4	6							
BID 1.1.2.	BID1_Einführung Games	4	6						4	6							
BID 1.2.3.	BID1_Einführung Hypermedia			4	6				4	6							
BID 1.2.4.	BID1_Einführung Narrative Formate			4	6				4	6							
BID 1.2.5.	BID1_Einführung Medienräume			4	6				4	6							
Fächergruppe Entwurfsprojekte 48 LP																	
BID 1.3-5.2	BID1_Entwurfsprojekt Interdisziplinäre Spieleentwicklung I-III																
BID 1.3-5.3	BID1_Entwurfsprojekt Hypermedia I-III			6	12	6	12	6	12								
BID 1.3-5.4	BID1_Entwurfsprojekt Narrative Formate I-III																
BID 1.3-5.5	BID1_Entwurfsprojekt Medienräume I-III																
BID 1.6.1-5	BID1_Entwurfsschwerpunkt							6	12	6	12						
B2 GESTALTEN - DARSTELLEN																	
Fächergruppe Grundlagen 18 LP																	
BID 2.1.1.	BID2_Grundlagen 2D/ 3D	2	3						2	3							
BID 2.1.2.	BID2_Grundlagen AV	2	3						2	3							
BID 2.1.3.	BID2_Grundlagen Typografie/Layout	2	3						2	3							
BID 2.1.4.	BID2_Grundlagen Visualisierung	2	3						2	3							
BID 2.2.1.	BID2_Grundlagen interaktiver Systeme			4	6				4	6							
Fächergruppe fachbezogene Grundlagen ¹ 30 CP																	
BID 2.2.3.	BID2_Grundlagen intermediale Gestaltung (GIG)			6	9	8	12	6	9	20	30						
B 4 KONTEXT																	
Fächergruppe Theorie 12 LP																	
BID 4.1.1.	BID4_Mediengeschichte	2	0	2	6				4	6							
BID 4.2.1.	BID4_Kommunikation und Projektmanagement	2	0	2	6				4	6							
Fächergruppe Projektentwicklung 18 LP																	
BID 4.3.3.	BID4_Jahresthema I: und Projektentwicklung			4	6				4	6							
BID 4.3.4.	BID4_Jahresthema II: Projektentwicklung und Realisation					4	6		4	6							
BID 4.3.5.	BID4_Jahresthema III: Realisation und Präsentation							4	6	6							
B 5 INTERDISZIPLINÄRE PROJEKTE																	
BID 5.3-5.1	BID5_Interdisziplinäre Projekte I ²			2	3				2	3							
BID 5.3-5.2	BID5_Interdisziplinäre Projekte II ³						2	3	2	3							
B 6 PRAKTISCHES STUDIENSEMESTER⁴																	
BID 6.3-6.1	BID6_Praxisseminar							2	6	2	6						
BID 6.3-6.2	BID6_Praktisches Studiensemester							0	24	0	24						
B 7 BACHELOR-SEMESTER																	
BID 7.6 7.1	BID7_Kolloquium über die Abschlussarbeit								0	6	0	6					
BID 7.6 7.2	BID7_Abschlussarbeit								0	12	0	12					
		20	24	20	36	18	30	18	30	18	30	2	30	6	30	102	###

Wahlpflichtmodule grau gekennzeichnet

LP Leistungspunkt

SWS Semesterwochenstunden

¹ Der Prüfungsausschuss der Fachrichtung Intermedia Design im Fachbereich Gestaltung veröffentlicht am Ende eines jeden Semesters für den Bachelor-Studiengang "Intermedia Design/Praxis" eine Liste der in dem folgenden Semester angebotenen Wahlpflichtmodule.

² In den Modulen 5.3-5.1. und 5.3-5.2. sind Angebote zu wählen, die alle Fachrichtungen des Fachbereichs Gestaltung in regelmäßigem Turnus für Studierende aller Fachrichtung öffnen.

³ In Modul 5.3-5.2 können wahlweise auch 3 CP aus dem Bereich „Grundlagen intermediale Gestaltung“ angerechnet werden.

⁴ Das Praxissemester kann im 3., 4., 5. oder 6. Semester absolviert werden.